

1. Organizator

Organizatorem Kursu jest Jednostka Kultury Sp. z o.o.

2. O kursie

Sztuka programowania to praktyczny kurs programowania oraz obsługi narzędzi programistycznych skierowany do początkujących, podczas którego uczestnicy posiadają wiedzę niezbędną do tworzenia oraz edycji stron internetowych.

> Pakiet podstawowy

Pakiet podstawowy kursu obejmuje szereg zajęć teoretyczno-praktycznych z zakresu podstaw projektowania i budowania witryn WWW:

- zestaw narzędzi developerów interfejsów użytkownika
- podstawy projektowania UX
- składnia HTML
- podstawy CSS
- metodologia pracy programisty, czyli Developer Experience
- publikacja witryn w sieci

> Pakiet Pro (limit – 6 osób)

Rozszerzony *Pakiet Pro* obejmuje zakres kursu podstawowego oraz udział w 3-miesięcznym programie mentorskim, podczas którego pod okiem eksperta indywidualnie realizowane będą bardziej złożone projekty:

- kurs podstawowy
- dedykowany kanał komunikacyjny z prowadzącym po zakończeniu kursu
- 6 godzin indywidualnej pomocy mentorskiej oraz konsultacji przy realizacji projektu każdego uczestnika
- możliwość wyeksponowania swojej realizacji w dedykowanej sekcji galerii *Sztuki Programowania*

Kurs skierowany jest do:

- grafików, chcących poszerzyć swoje umiejętności o przekładanie projektów graficznych na dokumenty interaktywne oraz responsywne strony internetowe
- projektantów UX, chcących posiadać wiedzę ułatwiającą realizację makiet i prototypów oraz współpracę z programistami
- osób tworzących i zarządzających treściami w sieci, chcących samodzielnie modyfikować strony, którymi się opiekują (content managerowie)
- przedstawicieli branży IT (analityków, testerów lub programistów back-end), chcących rozszerzyć swoje kwalifikacje o podstawy front-end'u
- artystów i przedsiębiorców, chcących zaprezentować się w internecie oraz rozszerzyć swoje umiejętności samodzielnego promowania swoich usług w sieci
- pasjonatów, chcących zgłębić interesujący świat technologii internetowych oraz podstawy języków programowania niezbędnych w sieci
- osób chcących zwiększyć swoją konkurencyjność na rynku pracy.

3. Terminy kursu

Kurs obejmuje trzy intensywne weekendowe zjazdy:

ZJAZD I 13-14 kwiecień 2019
ZJAZD II 27-28 kwiecień 2019
ZJAZD III 11-12 maj 2019

Terminy mogą ulec zmianie z przyczyn niezależnych od Organizatora. Ostateczne terminy zostaną podane 1 kwietnia 2019.

W przypadku udziału w 3-miesięcznym programie mentorskim w ramach *Pakietu Pro*, konsultacje oraz terminy pomocy eksperckiej ustalane będą indywidualnie z uczestnikami.

4. Rekrutacja

Warunkami przystąpienia do kursu są:

- wystanie zgłoszenia;
- podpisanie umowy cywilnoprawnej między Organizatorem a Uczestnikiem, regulującej prawa i obowiązki obu stron;
- opłata czesnego.

Rekrutacja do kursu *Sztuka Programowania* zostaje otwarta w momencie opublikowania ogłoszenia o rozpoczęciu naboru i potrwa do **20.03.2019**.

a> Zgłoszenia

Oczekujemy od Kandydatów przesłania formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie www.sztuka-programowania.pl do dnia **20.03.2019**.

b> Umowa cywilnoprawna

Umowę cywilnoprawną między Uczestnikiem, a Organizatorem należy podpisać do dnia 25.03.2019.

c> Czesne (płatne po zakwalifikowaniu)

Pakiet Podstawowy

Cena promocyjna przy wpłacie jednorazowej do dnia 25 marca wynosi:
2500 zł za kurs (w tym 23 % VAT).

Cena regularna przy wpłacie w dwóch ratach do dnia 25 marca (pierwsza rata) oraz do dnia 30 kwietnia (druga rata) wynosi:

3000 zł za kurs (w tym 23 % VAT) w tym
1500 zł (w tym 23 % VAT) – pierwsza rata
1500 zł (w tym 23% VAT) – druga rata.

Opłatę za kurs należy uiścić na rachunek bankowy wskazany w e-mailu.

>
Sztuka
Programowania
</

Pakiet Pro (Pakiet Podstawowy + 3-miesięczna opieka mentorska)

Cena promocyjna przy wpłacie jednorazowej do dnia 25 marca wynosi:
3500 zł za kurs (w tym 23 % VAT).

Cena regularna przy wpłacie w dwóch ratach do dnia 25 marca (pierwsza rata) oraz do dnia 30 kwietnia (druga rata) wynosi:

4000 zł za kurs (w tym 23 % VAT) w tym
2000 zł (w tym 23 % VAT) – pierwsza rata
2000 zł (w tym 23% VAT) – druga rata.

Opłatę za kurs należy uiścić na rachunek bankowy wskazany w e-mailu.

Zwrot czesnego:

Przysługuje każdemu Uczestnikowi, który dokonał pełnej opłaty do 25.03.2019 roku i zrezygnował z uczestnictwa w kursie przed 5 kwietnia 2019.

d> Wymagania

Aby móc aktywnie uczestniczyć w zajęciach, Uczestnik powinien dysponować własnym sprzętem komputerowym z zainstalowanymi aplikacjami (darmowymi):

- Chrome – <https://www.google.com/chrome/>
- Atom – <https://atom.io/>

Wymagane jest też konto na portalu Github (również darmowe) – <https://github.com/>

5. Umowa

Szczegółowe zapisy regulaminu określa umowa pomiędzy Organizatorem, a Uczestnikiem.

6. Postanowienia końcowe

Organizator zastrzega sobie prawo odwołania Kursu do 20.03.2019, jeśli nie uda się zebrać wymaganej liczby Uczestników. W takiej sytuacji wpłacone pieniądze zostaną zwrócone w ciągu trzech dni roboczych od dnia ogłoszenia komunikatu o odwołaniu. Organizator zastrzega sobie prawo ogłoszenia rekrutacji dodatkowej.